

## Agenda Semanal

**1.º ano de escolaridade**  
(de 20.04.2020 a 24.04.2020)

Disciplinas	Português	Matemática	Estudo do Meio	
<b>Objetivos</b>	- Identificar a letra G/g e as sílabas (perceber como se formam as sílabas: ga / <b>gue</b> / gui/ go / gu) - Escrever frases	- Números até ao 15 - Situações problemáticas - Leitura de números	- Identificar os dias da semana e atividades realizadas nesses dias - Atividade experimental	
<b>2.ª feira</b>	<b>3.ª feira</b>	<b>4.ª feira</b>	<b>5.ª feira</b>	<b>6.ª feira</b>
<p style="text-align: center;"><b>Português</b></p> <p>(visualização do vídeo da letra G) <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KILs7w8c2XM">https://www.youtube.com/watch?v=KILs7w8c2XM</a></p> <p>.Fazer a p.95 do manual . Quem puder pode aceder à aula digital e na p.95 do manual fazer o jogo «Aprendo a letra g»</p>	<p style="text-align: center;"><b>Matemática</b></p> <p>Fazer as pp.35 e 36 do livro de fichas</p> <p style="text-align: center;">NO CASO DE JÁ ESTAREM FEITAS FAZER as pp.37 e 38 do livro de fichas</p>	<p style="text-align: center;"><b>Matemática</b></p> <p>.Escrever os números no caderno a começar no 0 até ao 14, de 2 em 2; .Fazer a leitura de números por ordens. Exemplo: 10= 1 dezena e 0 unidades Fazer da mesma forma para os números: 11, 12, 13, 14 e 15.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Português</b></p> <p>.Ler o texto da p.97 do manual 3X e responder às perguntas.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Português</b></p> <p>.Fazer p.32 do livro de fichas da letra g/G</p>
<p style="text-align: center;"><b>Matemática</b></p> <p>.Ler/fazer as p. 92 e 93 do manual</p>	<p style="text-align: center;"><b>Estudo do Meio</b></p> <p>.Fazer a p.75 do manual</p>	<p style="text-align: center;"><b>Português</b></p> <p>.Ler e completar as questões da p.96 do manual .Fazer a p. 31 do livro de fichas da letra G</p>	<p style="text-align: center;"><b>Matemática</b></p> <p>.Fazer as pp.94 e 95 do manual .Quem puder pode aceder à aula digital e fazer a atividade «Medida de Tempo» da p. 95</p>	<p style="text-align: center;"><b>Estudo do Meio</b></p> <p>.Fazer a p. 76 do manual</p>
<p style="text-align: center;"><b>Trabalho de Projeto</b></p> <p>Trabalho de pesquisa Desenhar um animal <b>terrestre</b> no caderno e fazer o Bilhete de Identidade. Responder às seguintes questões: Nome? ; Como se desloca?; De que se alimenta?; Quais as suas características?</p>	<p style="text-align: center;"><b>Expressões Artísticas</b></p> <p>.Cantar uma música sobre as letras <a href="https://www.youtube.com/watch?v=wnggnrIAfg0&amp;feature=youtu.be">https://www.youtube.com/watch?v=wnggnrIAfg0&amp;feature=youtu.be</a></p>	<p style="text-align: center;"><b>Trabalho de Projeto</b></p> <p>Trabalho de pesquisa: Desenhar um animal <b>terrestre</b> no caderno e fazer o Bilhete de Identidade. Responder às seguintes questões: Nome? ; Como se desloca?; De que se alimenta?; Quais as suas características?</p>	<p style="text-align: center;"><b>Estudo do Meio (experimental)</b></p> <p>.Experiência da batata <b>(áudio em anexo)</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>Exp. Ed. Físico-Motora</b></p> <p>.Visualizar o vídeo e realizar as propostas <a href="https://www.youtube.com/watch?v=5XdsbJo7vbA">https://www.youtube.com/watch?v=5XdsbJo7vbA</a></p>
<b>Das 14.30h às 17h</b> Hora de apoio direto com o professor <b>através do gmail</b> <b>vídeo chamadas:</b> <b>grupo A</b> ( __h - __h) <b>grupo B</b> ( __h - __h) <b>grupo C</b> ( __h - __h)	<b>Das 15h às 17.30h</b> Hora de apoio direto com o professor <b>através do gmail</b>	<b>Das 14.30h às 17.30h</b> Hora de apoio direto com o professor <b>através do gmail</b>	<b>Das 15h às 17h</b> Hora de apoio direto com o professor <b>através do gmail</b> <b>vídeo chamadas:</b> <b>grupo A</b> ( __h - __h) <b>grupo B</b> ( __h - __h) <b>grupo C</b> ( __h - __h)	<b>Das 14.30h às 17.30h</b> Hora de apoio direto com o professor <b>através do gmail</b>

### Outras sugestões:

\* Quem quiser pode consultar os recursos multimédia na plataforma [auladigital.leya.com](http://auladigital.leya.com). Basta inscrever o seu educando para ter acesso aos manuais e recursos digitais gratuitos.

Fazer o jogo cálculo mental de matemática <https://www.supertmatik.net/app/cartas/>